Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Pinboard

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

Izmena beleške

Verzija 1.0

Autor: Milošević Aleksa

245/2012

Sadržaj

1. Uvod 3
   1. Rezime 3
   2. Namena dokumenta i ciljne grupe 3
   3. Reference 3
   4. Otvorena pitanja 3
2. Scenario izmena beleške 3
   1. Kratak opis 3
   2. Tok događaja 3
      1. Korisnik uspešno menja belesku koju je sam postavio 3
      2. Korisnik uspešno menja belesku koju je neko drugi postavio 4
      3. Korisnik neuspešno menja belesku koju je neko drugi postavio 4
   3. Posebni zahtevi 4
   4. Preduslovi 4
   5. Posledice 4

1. **Uvod**

1.1 **Rezime**

Definisanje scenarija upotrebe pri izmeni beleške, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2 **Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 **Reference**

1. Projektni zadatak

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000

4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 **Otvorena pitanja**

1. Da li u Edit mode da se ulazi dvoklikom na levi taster miša ili preko klika na označeno mesto u gornjem desnom uglu beleške?

2. **Scenario izmena beleške**

2.1 **Kratak opis**

Pod izmenu beleške spada – menjanje naslova beleške, sadržaja beleške, naknadno dodavanje globalnog podsetnika (dozvoljeno samo stvaraocu), zaključavanje beleške, dodavanje ličnog podsetnika, i ‘’utišavanje’’ globalnog podsetnika.

Moguće je izmena naslova i sadržaja svojih i tuđih beleški (ukoliko one nisu zaključane). Tekst beleške može biti u obliku običnog teksta, a moguće je i dodavanje check box-ova da bi beleška dobila oblik ’’to do’’ liste.

2.2 **Tok događaja**

2.2.1 **Korisnik uspešno menja belešku koju je sam postavio**

1. Duplim levim klikom na belešku korisnik ulazi u ‘Edit mode’.

2. Sada beleška izmeni boju za nijansu (počne da svetli), i korisnik može da izmeni naslov, sadržaj beleške, doda (lični i/ili globalni) podsetnik, zaključa belešku.

3. Kada završi sa izmenama, korisnik izlazi iz edit moda tako što klikne bilo gde na boardu (osim na belešku koju trenutno edituje), i izmene se čuvaju u bazu.

2.2.2 **Korisnik uspešno menja belešku koju je neko drugi postavio**

1. Duplim levim klikom na belešku korisnik ulazi u ‘Edit mode’.

2. Sada beleška izmeni boju za nijansu (počne da svetli), i korisnik može da izmeni naslov, sadržaj beleške, doda lični podsetnik i utihne globalni podsetnik.

3. Kada završi sa izmenama, korisnik izlazi iz edit moda tako što klikne bilo gde na boardu (osim na belešku koju trenutno edituje), i izmene se čuvaju u bazu.

2.2.3 **Korisnik neuspešno menja belesku koju je neko drugi postavio**

1. Duplim levim klikom na belešku korisnik pokuša da uđe u ‘Edit mode’, međutim beleška je zaključana pa mu se nudi samo mogućnost dodavanja ličnog podsetnika.

2.3 **Posebni zahtevi**

Nema.

2.4 **Preduslovi**

Beleška mora da postoji.

2.5 **Posledice**

Izmena se beleži u bazu podataka.